SPERIMENTAZIONE VIDEO INTERATTIVO

1 - Registrazione del desktop, delle azioni da compiere e della voce che illustra i processi

<https://screencast-o-matic.com>

2 – Utilizzazione degli strumenti per rendere interattivo il video

<https://edpuzzle.com/>

3 - Costruzione e tabulazione del questionario

<https://docs.google.com/forms>

4 - Somministrazione agli studenti del video e questionario

<https://www.edmodo.com>

In alternativa alla registrazione diretta del desktop è possibile scaricare un video da **YOUTUBE** con la dovuta attenzione ai diritti di utilizzo, oppure cercare nelle OER – Open Educational Resources per esempio <http://www.teachertrainingvideos.com/>

Sono facilmente utilizzabili i software “**Ummmy Downloader**” <https://it.savefrom.net> e anche “**Convert2MP3**” <http://convert2mp3.net/en/index.php>

Prelevare la parte di video da rielaborare anche con <https://h5p.org/> e procedere con la interattività con <http://ivideo.education/ivideo/login.jsp> oltre a <https://edpuzzle.com>